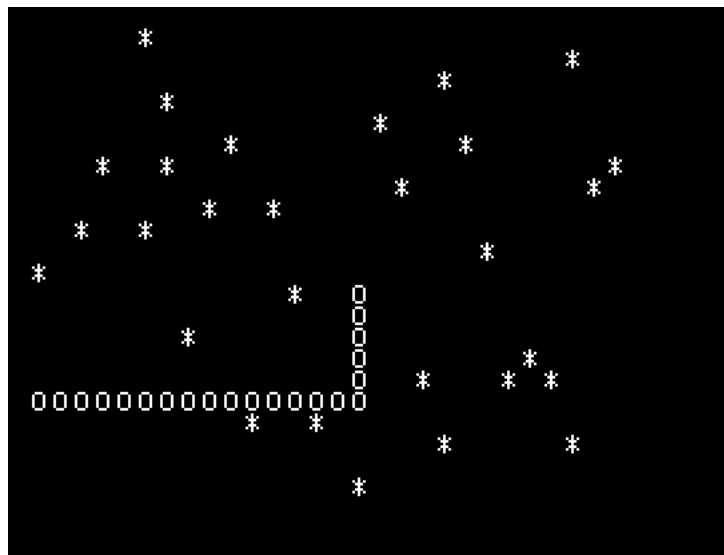


★ネット挑戦★

4方向かわくだり ゲームを作ろう

上田市マルチメディア情報センター／十勇士パソコンクラブ／PCN上田

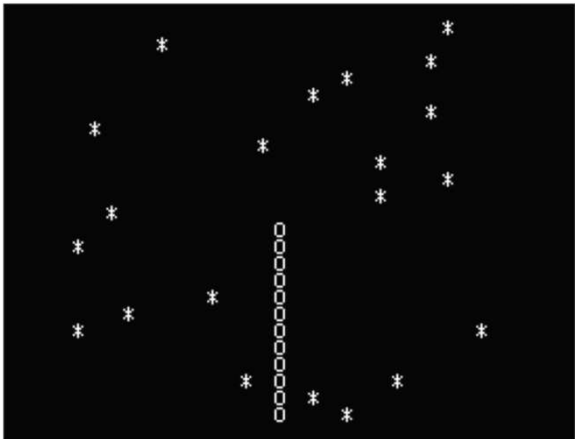
1



上下左右4方向へ進む、かわくだりゲームを作ろう

2

IchigoJam web



QRコード



IchigoJam webでも作れるよ！
fukuno.jig.jp/app/IchigoJam/

3

(1)4方向にスクロール

```
10 D=28
20 K=INKEY()
30 IF K>27 AND K<32 D=K
40 SCROLL D
50 WAIT 3
60 GOTO 20
```

6行のプログラムを入力します

4

入力できたら、F5で実行

文字が自動でスクロールする
上下左右の矢印キー ↑↓←→
を押すと、スクロールの方向が
変わる

```
=28  
==INKEY()  
IF K>27 AND K<  
CROLL D  
BIT 3  
OTO 20
```

5

(2) キャラを表示

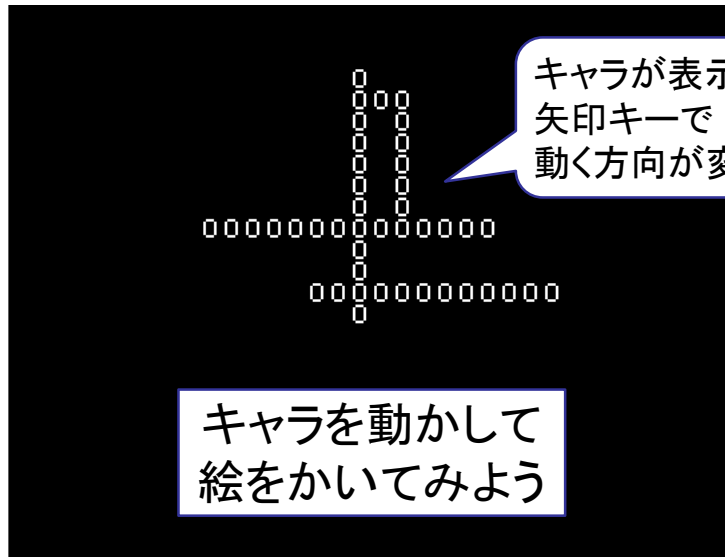
```
5 CLS:CLT  
45 LC 15,12:" 0"
```

オー

2行のプログラムを追加します

6

入力できたら、F5で実行



キャラが表示される
矢印キーで
動く方向が変わる

キャラを動かして
絵をかいてみよう

7

(3) 動く方向を逆にする

```
15 LET [28],29,28,31,30
```

15行を入力

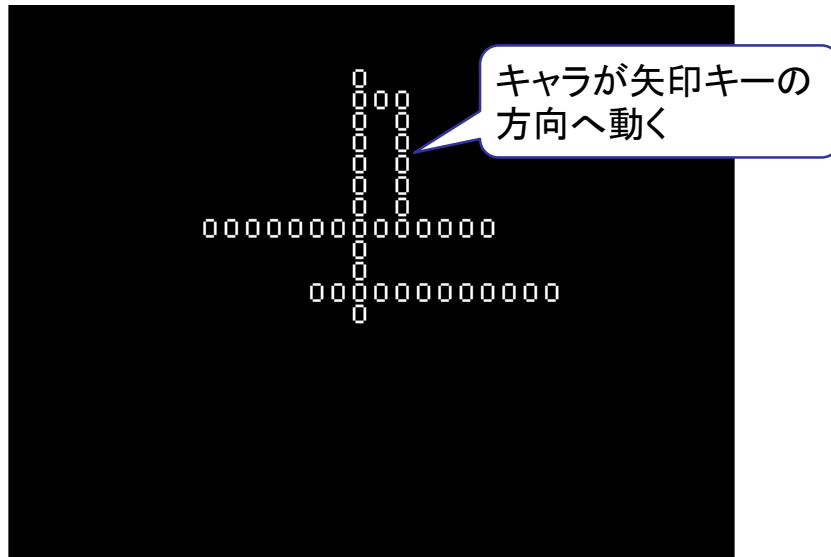
```
30 IF K>27 AND K<32 D=[K]
```

30行を一部改造

Kに[]をつける

8

入力できたら、F5で実行



9

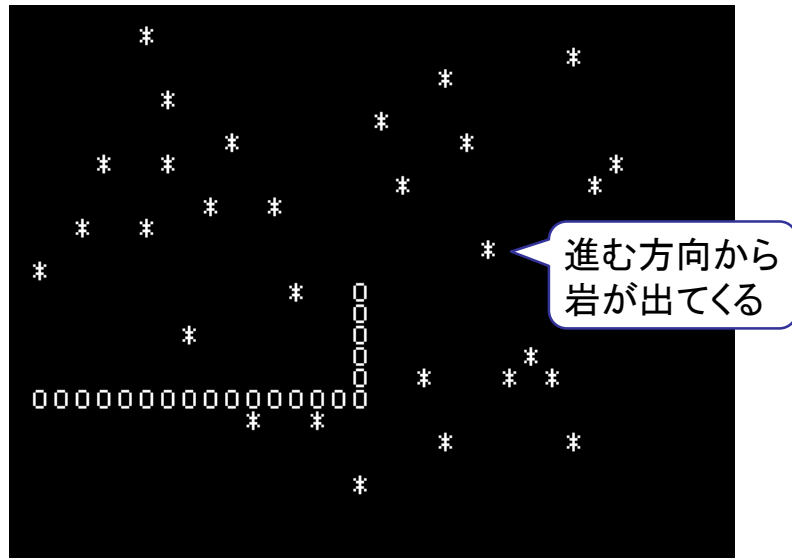
(4)進む方向に岩を表示

```
46 X=3+24*(D=28)+RND(24)*(D>29)
47 Y=RND(24)*(D<30)+24*(D=30)
48 LC X,Y:"*";
```

3行を入力

10

入力できたら、F5で実行



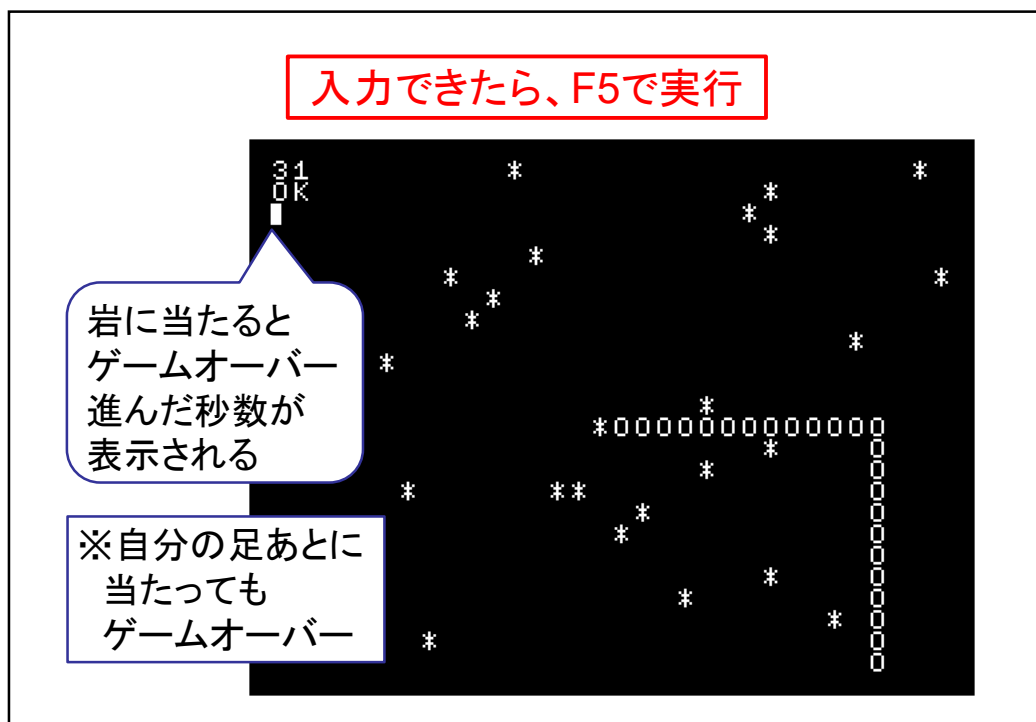
11

(5) 当たり判定

```
42 IF SCR(15,12) GOTO 70
70 LC 0,0: ?TICK()/60
80 BEEP 30,30
```

3行を入力

12



13

●4方向かわくだり 完成

<pre> 5 CLS:CLT 10 D=28 15 LET [28],29,28,31,30 20 K=INKEY() 30 IF K>27 AND K<32 D=[K] 40 SCROLL D 42 IF SCR(15,12) GOTO 70 45 LC 15,12:?"O" 46 X=3+24*(D=28)+RND(24)*(D>29) 47 Y=RND(24)*(D<30)+24*(D=30) 48 LC X,Y:?"*"; 50 WAIT 3 60 GOTO 20 70 LC 0,0:?"TICK()/60" 80 BEEP 30,30 </pre>	初期設定 方向を左に 変換方向を配列にセット キー入力読み取り 方向変更 画面スクロール 当たり判定 キャラ表示 岩X座標 岩Y座標 岩を表示 時間待ち 上へ戻る タイムを表示 ゲームオーバー音
--	---

14

さらに改造しよう！

50 WAIT 3

数字を変えると
スクロールのスピードが変わる
小さいと速く、大きいと遅くなる

15

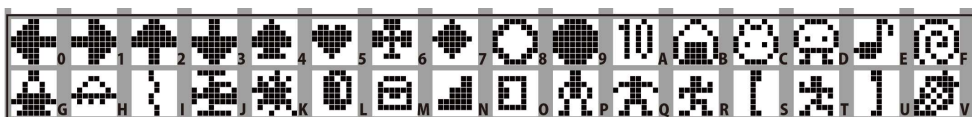
さらに改造しよう！

45 LC 15,12:"0"

文字を変えると
自分のキャラが
変わる

48 LC X,Y:"*";

文字を変えると
岩のキャラが
変わる



左Altキーとアルファベットや数字キーと一緒に押すと
いろいろな文字が出る

16