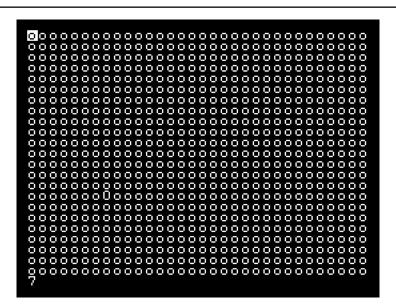
★ネットで挑戦★

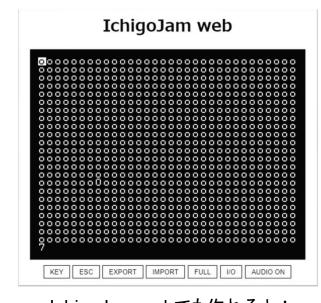
ちがい探しゲームを 作ろう

上田市マルチメディア情報センター/十勇士パソコンクラブ/PCN上田

1



1つだけちがう文字を 見つけるゲームを作ろう



IchigoJam webでも作れるよ! fukuno.jig.jp/app/IchigoJam/



3

(1)画面全体に文字を表示

```
10 CLS
20 FOR I=0 TO 735
30 ?CHR$(111);
40 NEXT
```

4行のプログラムを入力します

5

(2)1個だけ違う文字にする

```
15 R=RND(736)
16 [0]=111
17 [1]=79
30 ?CHR$([I=R]);
```

4行のプログラムを入力します

入力できたら、F5で実行

```
1個だけ大文字の「O」が表示される
(実行するたびに位置が変わる)
```

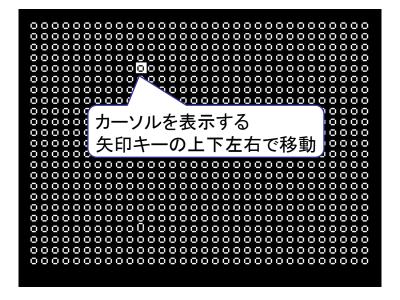
7

(3)移動するカーソルを表示

```
50 X=X-BTN(28)*(X>0)+BTN(29)*(X<31)
60 Y=Y-BTN(30)*(Y>0)+BTN(31)*(Y<22)
70 LC X,Y,1
80 WAIT 3
100 GOTO 50
```

5行追加します

入力できたら、F5で実行



9

(4)ちがう文字を見つけたら終了

90 Z=X+Y*32 100 IF !BTN(32) OR Z!=R GOTO 50

2行入力します

11

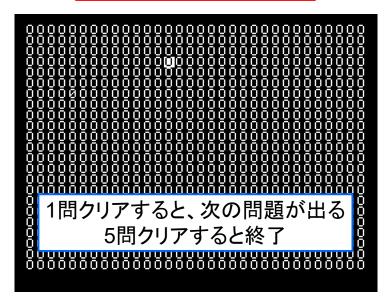
(5)問題のしゅるいをふやす

```
5 LET [2],"o","O","O","0",
,":",";","I","!","Y","V"

8 FOR L=1 TO 5
16 [0]=PEEK([L*2])
17 [1]=PEEK([L*2+1])
110 BEEP
120 NEXT:?:CLK
```

6行追加します

入力できたら、F5で実行



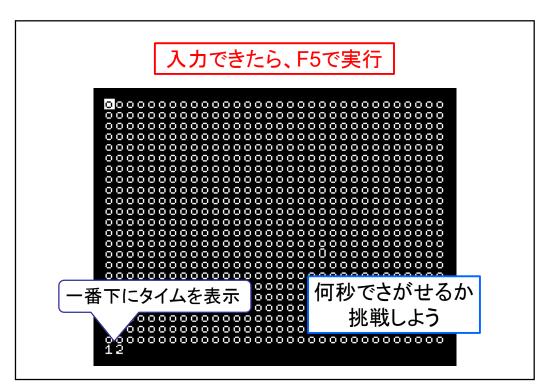
13

(6)タイムを表示

1 CLV:CLT

85 LC 0,23:?TICK()/60;

2行追加します



15

```
ちがい探
                           完成(1)
                 初期設定
                                         問題データ
5
                                          Ø
8
     \mathsf{DR}
                  ΤΟ
                        5.
            = 1
                          レベルを1~5までくりかえし
10
         S
           ■面クリア
1
                  3 6 5 ちがう文字の位置を乱数で決定
16
                                 通常の文字をセット
17
     \mathsf{E}\,\mathbf{1}
                               1
                                     ちがう文字をセット
20
                           35
     FOR
              = 0
                                  文字を画面いっぱいに
30
     ?CHR$([
                                            表示
     NEXT
40
```

●ちがい探しゲーム 完成(2)

```
      50 X=X-BTN(28)*(X>0)+BTN(29)*(X

      く31)
      カーソルをX方向に移動

      60 Y=Y-BTN(30)*(Y>0)+BTN(31)*(Y

      く22)
      カーソルをY方向に移動

      70 LC X, Y, 1 カーソルを表示

      80 WAIT 3 時間待ち

      85 LC 0, 23: ?TICK() / 60; タイムを表示

      90 Z=X+Y*32 カーソルの通算座標を計算

      100 IF !BTN(32) OR Z!=R GOTO 50

      110 BEEP

      スペースが押されていない・ちがう文字を見つけていない時はもどる

      120 NEXT:?:CLK 次の問題へ・プログラム終了
```

17

さらに改造しよう!

文字を変えると問題が変わる 通常の文字、ちがう文字…のくりかえし

```
5 LET [2],"o","O","O","0",
":",";","I","!","Y","V"
8 FOR L=1 TO <mark>5</mark>
```

現在は5問。

問題数が変わった場合は、この数字を変える

問題例:クリスマス編

```
5 LET [2],"つ","タ","リ","ソ",
"ス","ヌ","マ","ア","ス","つ"
```

19

入力できたら、F5で実行

```
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
        □
```

問題例クとタ