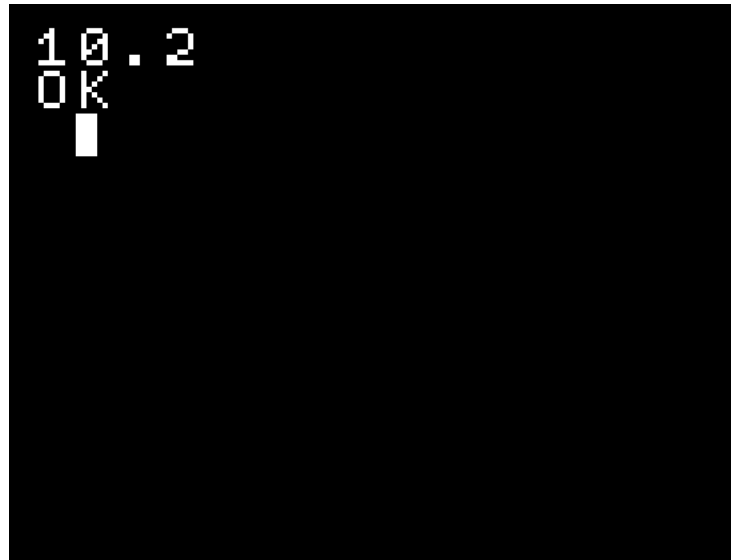


★ネットで挑戦★

ストップウォッチゲームを 作ろう

上田市マルチメディア情報センター／十勇士パソコンクラブ／PCN上田

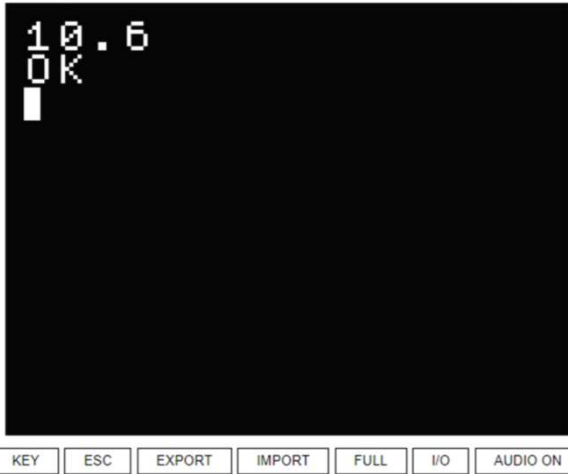
1



ストップウォッチのプログラムを作ろう

2

IchigoJam web



QRコード



IchigoJam webでも作れるよ！

fukuno.jig.jp/app/IchigoJam/

3

(1) ストップウォッチを作ろう

```

10 CLV:CLS:VIDEO 3:CLT
20 T=TICK()
30 S=T/60:P=T%60
40 LC 0,0:?"S:";P;" "
50 IF !BTN(32) GOTO 20

```

5行のプログラムを入力します

4

入力できたら、F5で実行

10.2
OK
|

ストップウォッチ
スペースキーを押すと止まる
「.」の後ろの数字は0～59
(TICKは1秒で60カウントだから)

①「10.0」で止めてみよう

②「12.3」で止めてみよう

5

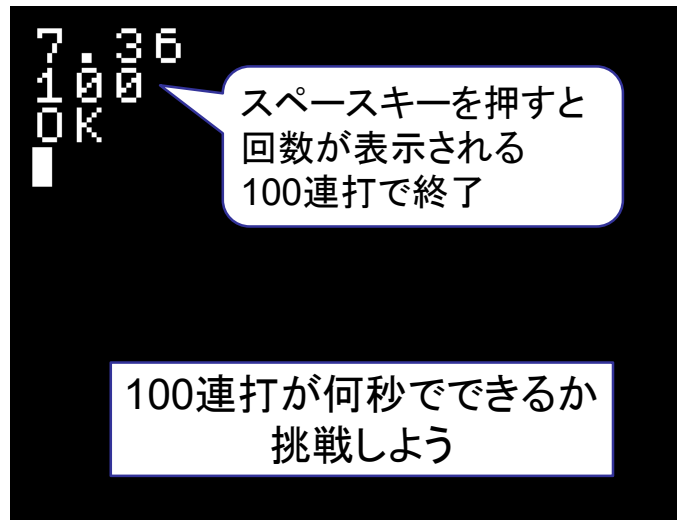
(2) 100連打ゲームへ改造

```
60  X=X+1
70  ?X
80  IF X<100 GOTO 20
90  CLK
```

4行のプログラムを追加します

6

入力できたら、F5で実行



7

(3) 100mダッシュゲームへ改造

70 LC X+15:?"*

70行を改造します

8

入力できたら、F5で実行

[illegible]

9

●100mダッシュへ改造 まで

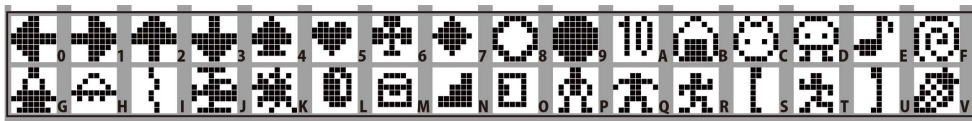
10	CLV:CLS:VIDEO 3:CLT	初期設定
20	T=TICK()	タイムをTに入力
30	S=T/60:P=T%60	秒・小数点以下を計算
40	LC 0,0:?"S;"."";P	タイムを表示
50	IF !BTN(32) GOTO 20	スペース押した?
60	X=X+1	一歩前進
70	LC X+15:?"*"	キャラを表示
80	IF X<100 GOTO 20	100m走った?
90	CLK	キー入力をクリア

10

さらに改造しよう！

70 LC X+15:?"*

文字を変えると
表示されるキャラが変わる



左Altキーとアルファベットや数字キーと一緒に押すと
いろいろな文字が出る

11

さらに改造しよう！

80 IF X<100 GOTO 20

数字を変えると
走るきりが変わる

12