

タイピングゲームを 作ろう

上田市マルチメディア情報センター／十勇士パソコンクラブ／PCN上田

1

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 13  
OK  
█
```

キーボードのタイピングを
練習するゲームを作ろう

2

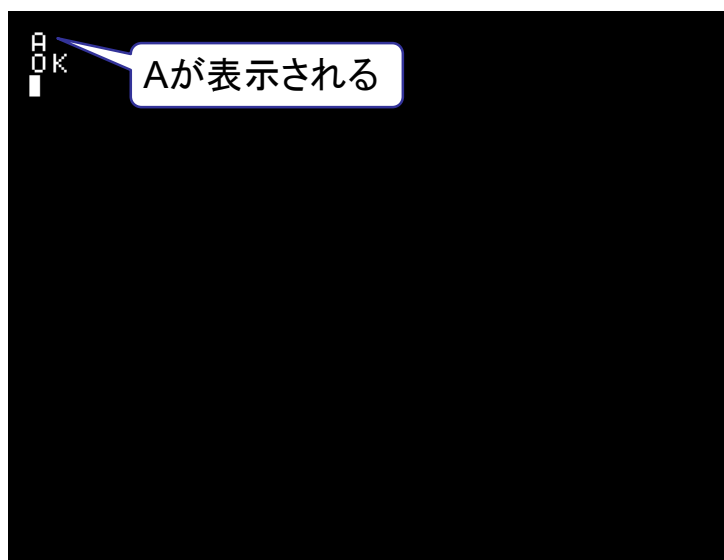
(1) Aを表示

```
10 CLY:CLS:CLT:C=65  
20 Y=0  
100 LC X,Y  
110 ?CHR$(C)
```

4行のプログラムを入力します

3

入力できたら、F5で実行



4

(2) A~Zまで表示

```
120 C=C+1  
130 X=X+1  
140 IF C<=90 GOTO 20
```

3行のプログラムを追加します

5

入力できたら、F5で実行

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
OK  
█
```

アルファベット26文字が表示される

6

(3) 1文字ずつタイピング

```
30 K=INKEY()  
115 IF K!=C GOTO 30
```

2行のプログラムを追加します

7

入力できたら、F5で実行

ABCDE

表示された文字をタイプすると次へ進む
26文字入力すると終了

8

(4)タイプ音を出す

117 BEEP

1行追加します

9

入力できたら、F5で実行

ABCDE

タイプすると音が出る

10

(5) タイムを表示

```
150 LC 27,0: ?TICK() / 60
```

1行追加します

11

入力できたら、F5で実行

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 13  
OK  
|
```

打ち終わると
タイム(秒)が表示される

何秒で打てるか
挑戦しよう

12

(6) 文字を下へ落とす

```
40 LC X,Y
50 ?" "
60 Y=Y+1
112 WAIT 6
```

4行追加します

13

入力できたら、F5で実行

```
OK CD J 11
E FG HI M N P R ST
B K L O U
A Q Z
W Y
V
V
V
V X
```

文字が下へ落ちていく
キーを押すと止まる

14

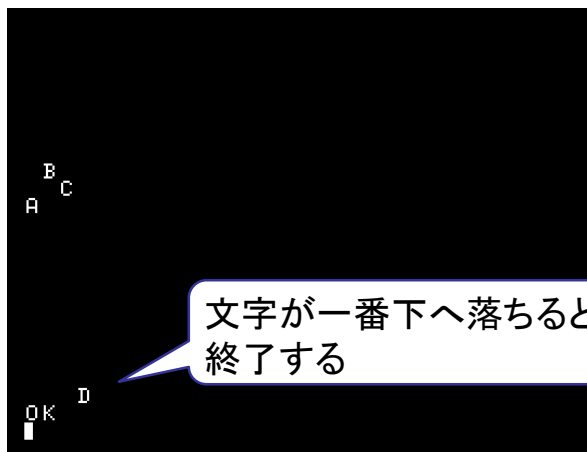
(7) 下へ落ちたのを判定

```
113 IF Y=23 BEEP 30,30:END
```

1行追加します

15

入力できたら、F5で実行



プログラムを保存

```
SAVE 1
```

16

さらに改造しよう！

112 WAIT 6

数字を変えると
文字が落ちるスピードが変わる

21

●タイピング10

10個の単語を入力して
タイムを計ります

問題の単語

```
10 LET [1], "RUN", "LIST", "LED", "WAIT", "
GOTO", "IF", "FOR", "NEXT", "SAVE", "LOAD"
20 CLS:CLT          画面クリア:タイマークリア
30 FOR Q=1 TO 10   問題を1~10までくり返し
40 ?">Q";Q        問題番号を表示
50 ?STR$( [Q] )    問題の単語を表示
60 BEEP            効果音を出す
70 FOR X=0 TO LEN([Q])-1 単語の文字数の分くり返し
80 K=INKEY():IF K!=PEEK([Q]+X) CONT
90 ?CHR$(K);      入力文字を表示          キー入力読み取り
100 NEXT          次の文字へ              単語の文字と違ったらそのまま
110 ?":?:NEXT    改行して次の問題へ
120 ?"TIME=";TICK()/60  タイムを表示して終了
```

24

入力できたら、F5で実行

```
> Q1  
RUN  
RU
```

単語が出題されるので
1文字ずつ入力

```
NEXT  
NEXT  
> Q9  
SAVE  
SAVE  
> Q10  
LOAD  
LOAD  
TIME=13  
OK  
|
```

10問入力すると
タイムを表示して終了

25

出題単語を変えてみよう

```
10 LET [1], "ASAMA", "HAKUTAKA",  
"KAGAYAKI", "TSURUGI", "TOKI", "T  
ANIGAWA", "NOZOMI", "HIKARI", "KO  
DAMA", "SAKURA"
```

10個の出題を
好きな単語に変えて
タイピングしてみよう

プログラムを保存

```
SAVE 2
```

26