

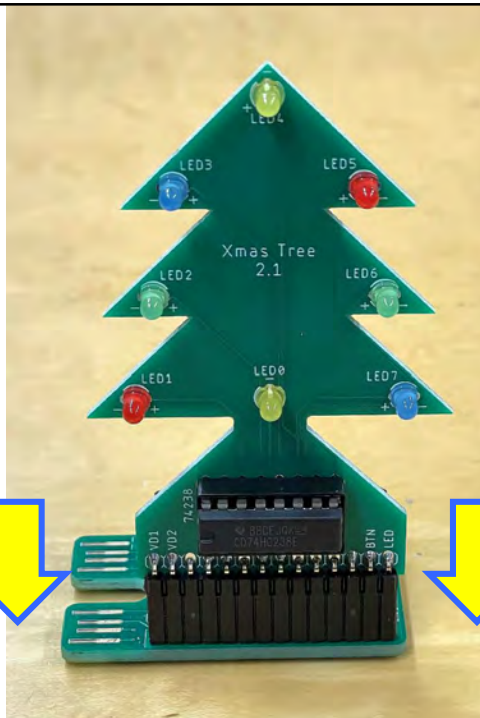
クリスマスツリーの プログラミング



1

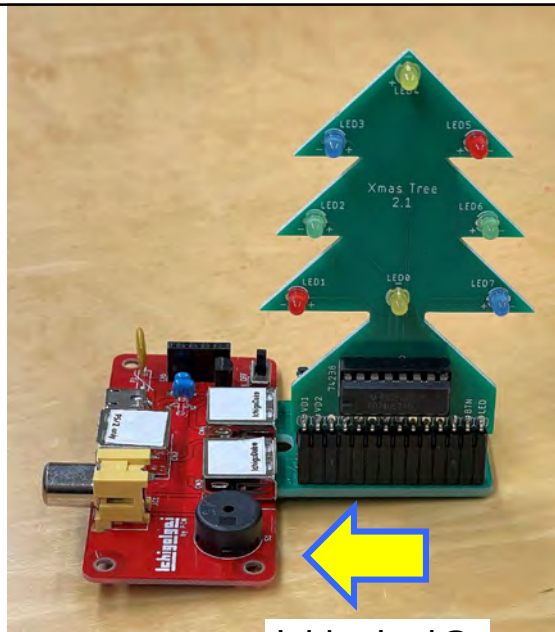
ツリーを
IchigoDakeに
さす

IchigoDakeの
ソケットにさす



2

IchigoDakeを
IchigoIgaiに
さす



IchigoIgaiの
USBにさす

3

LEDを1個ずつ光らせる

OUT	0	<Enter>	LEDの0が光る
OUT	1	<Enter>	LEDの1が光る
OUT	2	<Enter>	LEDの2が光る
OUT	3	<Enter>	LEDの3が光る
OUT	4	<Enter>	LEDの4が光る
OUT	5	<Enter>	LEDの5が光る
OUT	6	<Enter>	LEDの6が光る
OUT	7	<Enter>	LEDの7が光る

4

LEDをランダムに光らせる

```

10 L=RND(8)
20 OUT L
30 WAIT 30
40 GOTO 10

```

Lを0~7のどれかに
LばんのLEDを光らせる
0.5びょうまつ
10行へジャンプ

RUN プログラムをじっこう ※プログラムをとめるには
ESCキーをおす

SAVE0 プログラムをファイル0にほぞん

5

LEDをぐるぐる光らせる

※青い色の
行だけ入力

```

10 FOR L=0 TO 7
20 OUT L
30 WAIT 30
35 NEXT
40 GOTO 10

```

Lを0~7でくりかえし
くりかえしここまで

RUN プログラムをじっこう ※プログラムをとめるには
ESCキーをおす

SAVE1 プログラムをファイル1にほぞん

6

LEDをぐるぐる光らせる(2)

30<Enter>

30行をけす

まち時間がなし

RUN

プログラムをじっこう

どうなるかな？

SAVE1

プログラムをファイル1にほぞん

7

お手玉ゲーム

※青い色の行だけ入力

5 W=10 スコアリセット

10 FOR L=0 TO 7

20 OUT L

30 WAIT W 時間まち

32 K=INKEY() キー入力よみとり

35 NEXT

37 ?W:W=W-1 W表示:Wを1へらす

40 IF K=32 GOTO 10 スペースキーがおされていたら次へ

50 BEEP 30,30

エラー音を出しておわり

8

RUN

プログラムをじっこう



7が光った時にスペースキーをおす
おすのがおそいとゲームオーバー

SAVE1

プログラムをファイル1にほぞん

9

お手玉ゲーム(2)

※青い色の行だけ入力

```
5 W=10  
10 FOR L=0 TO 7  
20 OUT L  
30 WAIT W
```

```
32 J=K:K=INKEY( )
```

キー入力をきおく

```
35 NEXT
```

```
37 ?W:W=W-1
```

```
40 IF K=32 && J=0 GOTO 10
```

```
50 BEEP 30,30
```

7が光った時にスペースキーが
おされていたら次へ

10

RUN

プログラムをじっこう



スペースキーをおしっぱなしでは
ゲームオーバー。
ちゃんと7が光った時に
おさないとダメ。

SAVE1

プログラムをファイル1にほぞん