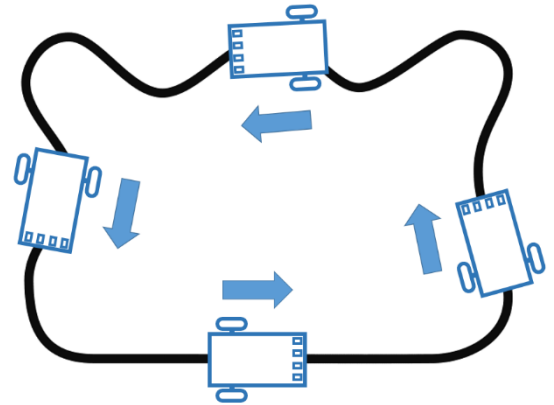


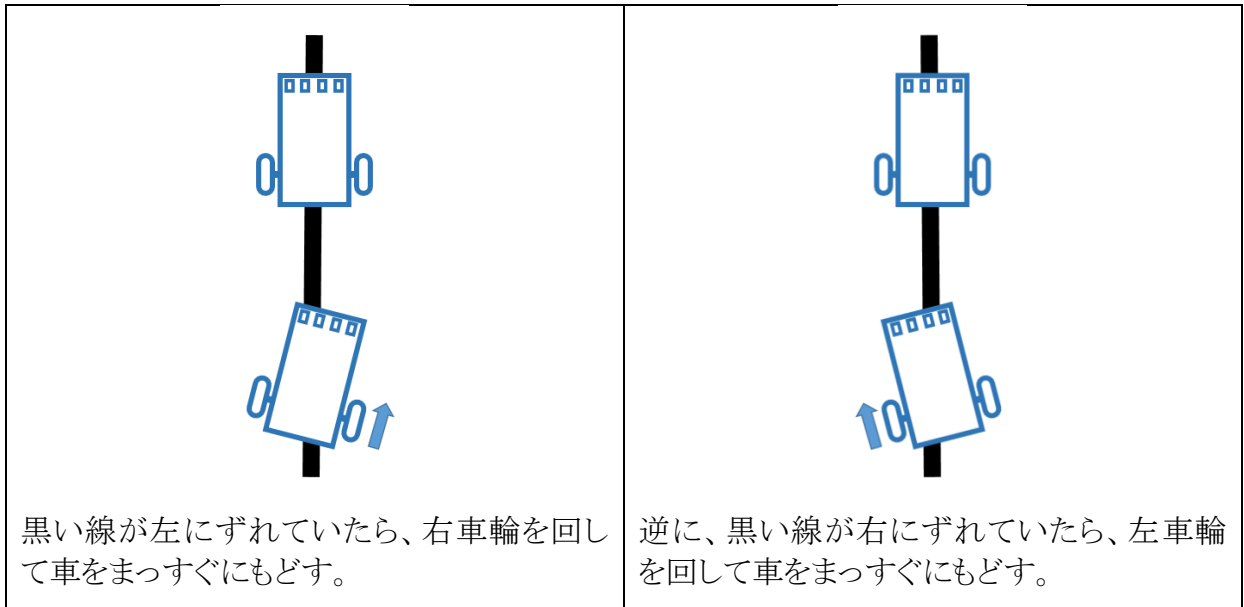
マイコンレーサーを動かす (2)

●ライトレーサー

マイコンレーサーを動かすプログラムの応用として、黒い線のコースをそのとおりにたどって走るプログラムを作ってみましょう。



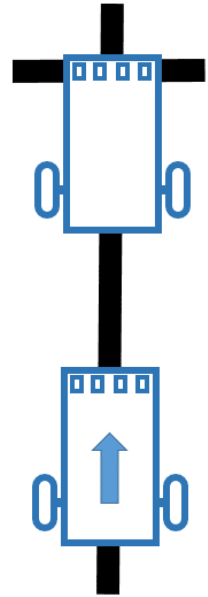
プログラムの考え方としては、車の先端にあるセンサーの値を見ながら、コースを変えます。



どんなプログラムにすればいいか、考えてみましょう。
プログラムが作れたら、実際にテストコースを走らせてみましょう。
コースをちゃんと一周してもどって来れば OK です。

●ゴールで停止

コースを一周してきたら、ゴールライン(横線)で車が止まるプログラムを追加してみましょう。



●タイムトライアル

ゴールで止まるプログラムができれば、一周するのにかかる時間(秒)を計ってみましょう。時間を短縮して、より速く一周するにはどうすればいいでしょう。車輪の速度や、プログラムの処理の順番などを、いろいろ変えてみましょう。

回数	プログラムの変更点・内容	タイム
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		