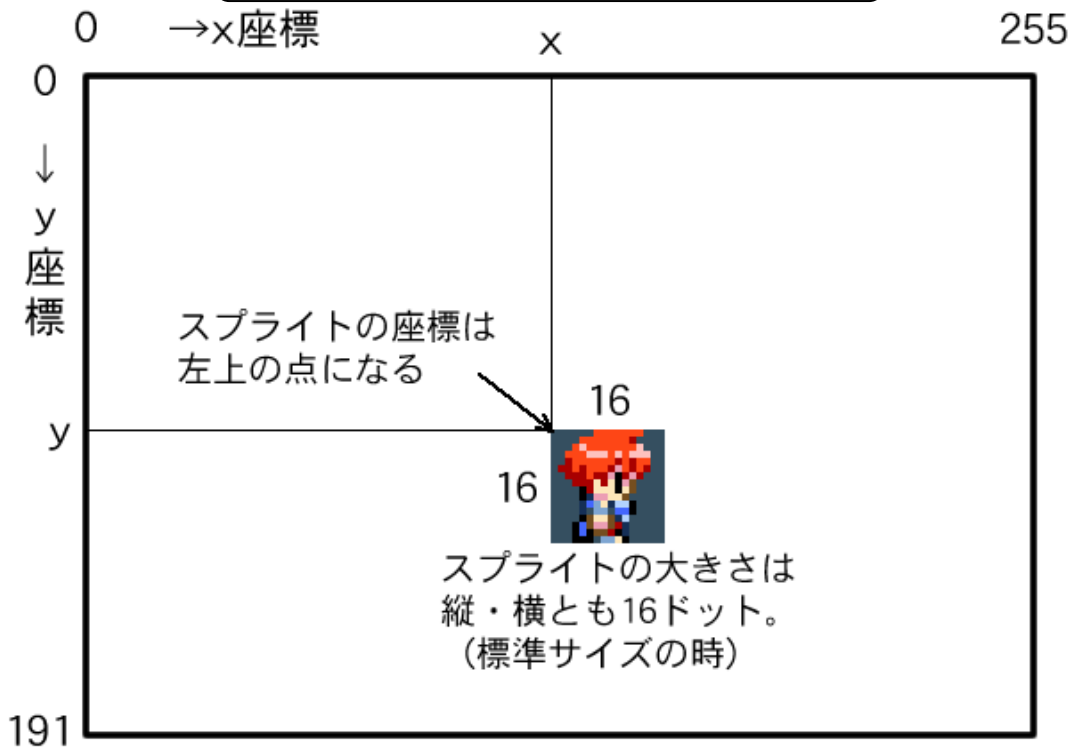
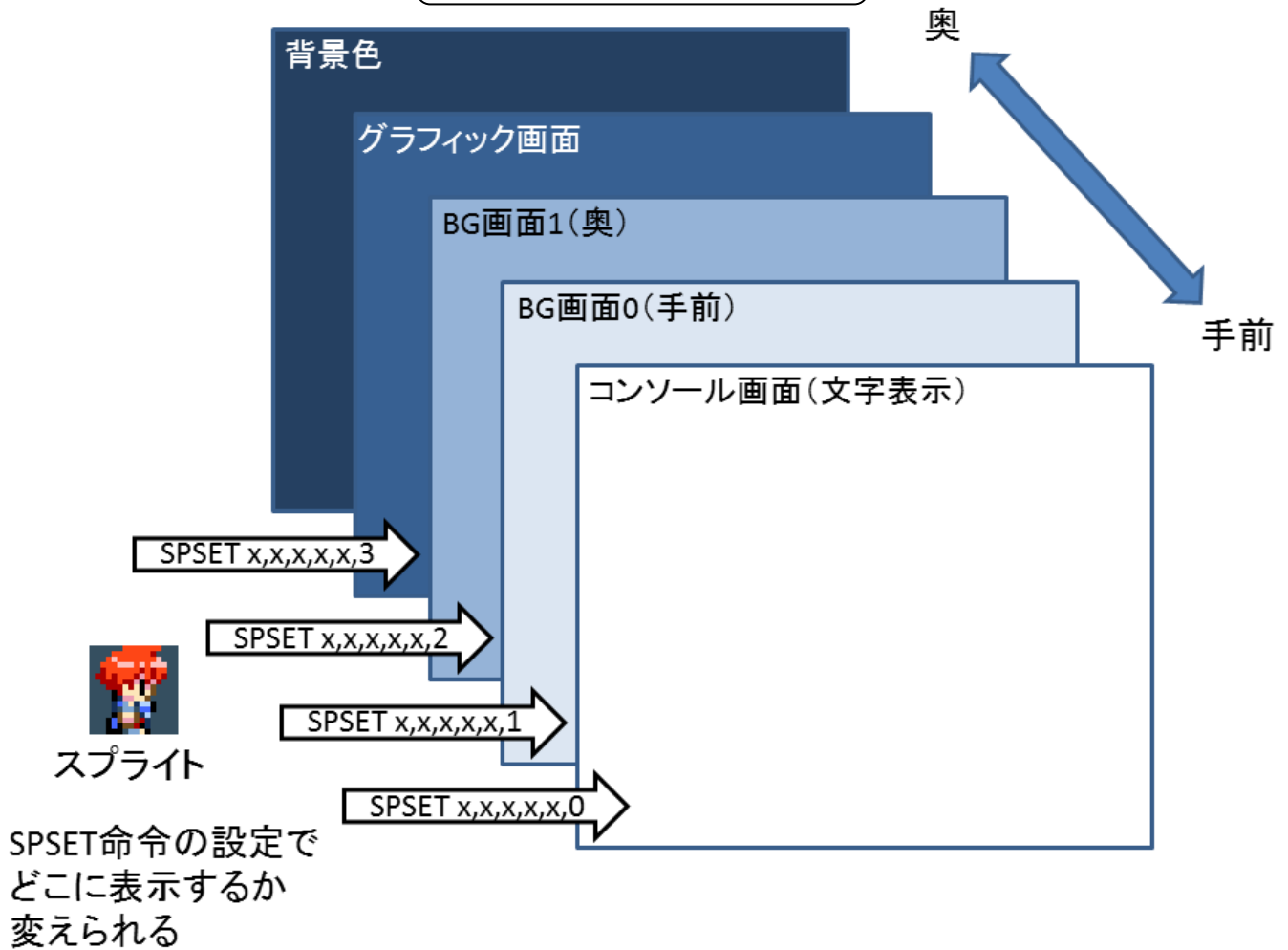


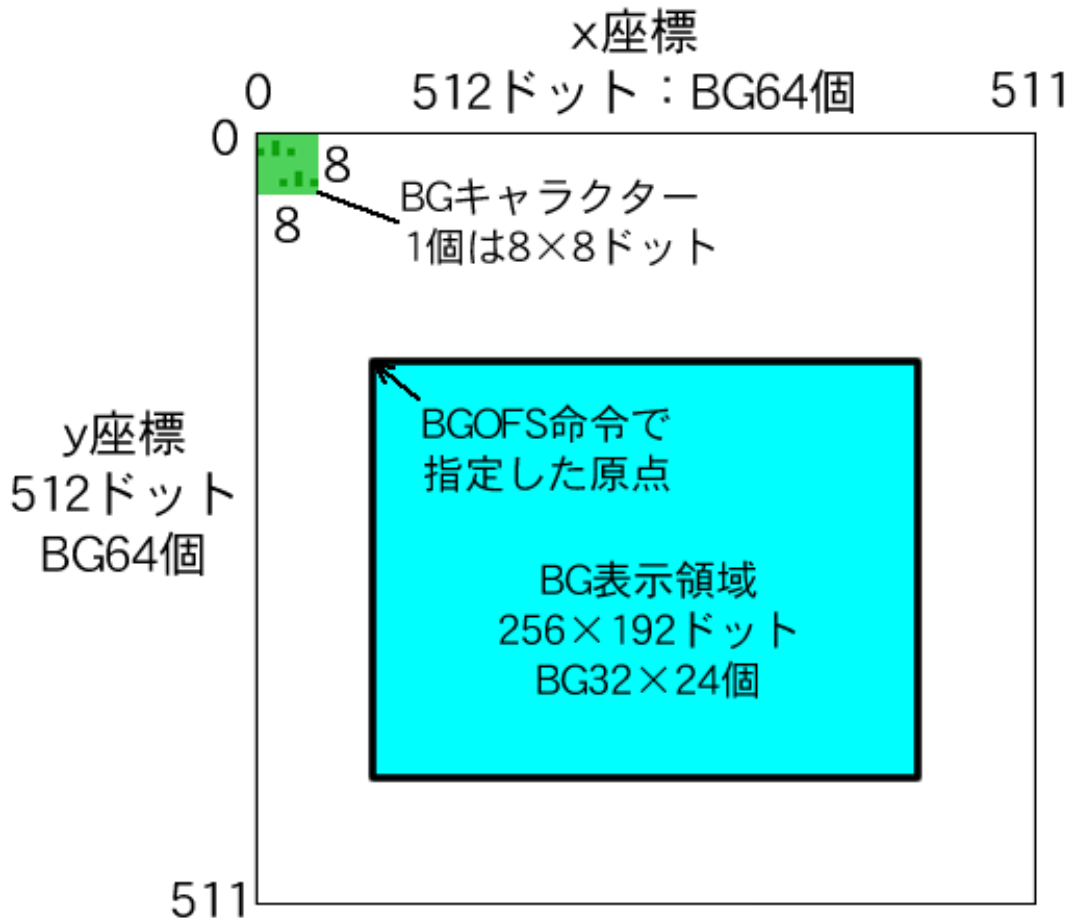
# プチコンのグラフィック画面レイアウト



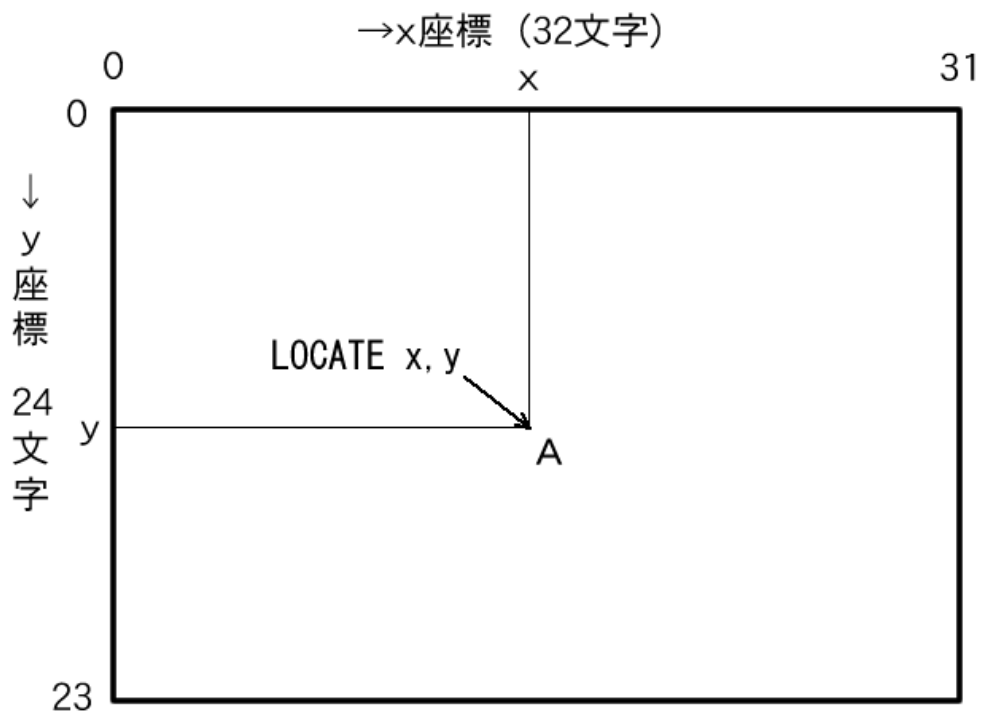
# プチコンの画面の前後関係



プチコンのBG画面レイアウト



プチコンのコンソール画面（文字画面）レイアウト



## キャラクター表 (スプライト、一部)

SPU0 : ゲーム用汎用部品



SPU1 : 男の子と魔法使いの娘



SPU2 : ザコ敵など



SPU3 : エフェクトやアイテムなど



SPU4 : 飛行物体



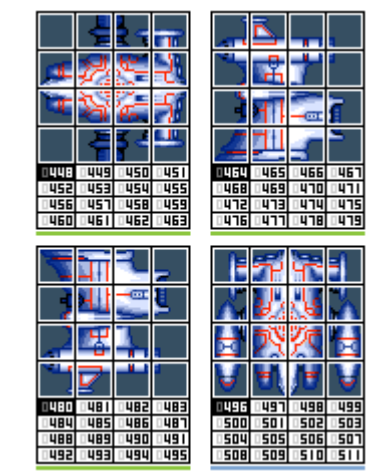
SPU5 : 大きめの敵、爆発など



SPU6 : 横型の大きめの敵



SPU7 : 巨大戦艦



## キャラクター表 (BG)

BGU0(0~255)



BGU1(256~511)



BGU2(512~767)



BGU3(768~1023)

