

● プチコンでシューティングゲームを作る (2) QRコード

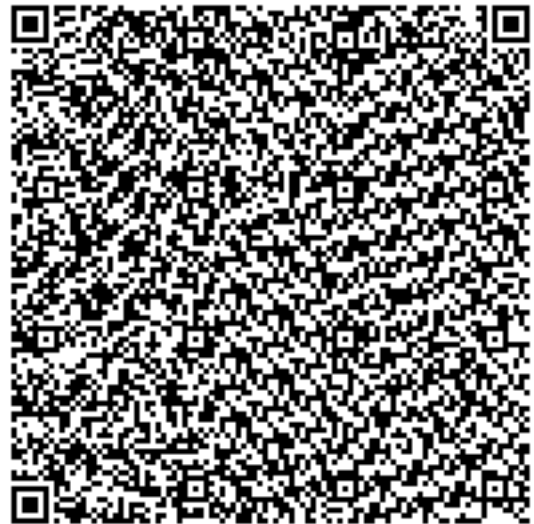
SHOOT2 ビームを動かすまで(～P5)



SHOOT3 敵を動かすまで(～P9)



SHOOT4 ビーム・敵・自機の当たり判定まで(～P13)



SHOOT5 敵がミサイルを発射するまで(～P17)

